

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Bhàis Kharan**

Joueur : **Valentine**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : *Versatile, ambigu, torturé.*

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **5**

Avantages

Aisance financière 1

Charismatique

Lettre

Désavantages

Myope

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc : Miracles 6

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/2 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 7/3 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 5/1 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 6/2 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

Bourse

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Violence

On ne connaît plus vraiment Bhàis par son nom de famille, de nos jours. Il s'agit de Frère Bhàis. Plus le cadet des Kharan. Famille noble et voies déjà déterminées dès le plus jeune âge. Il n'a pas eu le choix d'aller vers le Temple. Son frère aîné a eu le nom et la gloire, les propriétés et l'espoir. Lui, il a baissé la tête et s'est plié aux lois divines. Parents sans reproches, enfance éthérée. Le jeune garçon est rentré dans le rang, s'est laissé porter par sa foi. Même si tout ne s'est jamais parfaitement passé. Des pulsions à fleur de peau, et des coups de sang qui l'assassinent. Il reste silencieux sur toutes ces choses. Il préfère expier, expier par la chair tous ces péchés passés par là avant. Sur les routes de son apprentissage, il a dû fermer les yeux. Mieux supporter, l'endurance. Des mots inexistantes, un coeur de(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Procédurier

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Bhàis est issu de la noblesse et a toujours eu une certaine rivalité avec son aîné ; Il a rejoint le Temple trop jeune pour pouvoir y échapper ; Kharan a séjourné dans les montagnes, en retraite, et n'a jamais parlé de ce qu'il s'y était passé à qui que ce soit ; Une rumeur court sur lui depuis, parmi certaines sphères, insinuant qu'il aurait cédé et failli à ses tâches ; Cela n'a rien arrangé quand il s'est récemment réveillé dans une Maison des Plaisirs avec une jeune femme morte dans la nuit.

