

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Reiss

Joueur : Jérôme

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prêtre du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 5

### Avantages

Vif d'esprit x2

Lettre

### Désavantages

Obtus

Laid

Myope

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

Disc :

Disc :

6

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Gourdin

dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/1 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 6/3 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : 2/-1 Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 4/1 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 2 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Amour tragique



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●●●●●●● ●○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Rigide



## Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

