

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Reiss

Joueur : Jérôme

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prêtre du Temple

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Vif d'esprit x2

Lettre

Désavantages

Obtus

Laid

Myope

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Doctrine du Temple 6

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Gourdin

dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/1 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 6/3 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : 2/-1 Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 4/1 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artefact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Amour tragique



Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●●●●●●● ●○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Rigide



Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

