

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Ogg Joueur : Juliette
 Sexe : F Âge : 29 Peuple : Osgag Métier : Demorthen
 Description : Fervente demorthen, nomade

Voies

Combativité : 3
 Empathie : 5
 Créativité : 2
 Raison : 1
 Idéal : 4

Avantages

Intuitive

Désavantages

Faible

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie 0	



Vigueur : 9
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:3)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discrétion

●●OOO+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc : Médecine traditionnelle 6
 Disc : Sigil Rann 6
 Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:3)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●●●O+(EMP:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 5/4 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 1/0 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 3/2 Def: 9 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

Sacoche en cuir _____
 Diverses cartes _____
 Herbes médicinales _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 15 / 15

Ogham :



Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Dèas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Solitude

Née dans une petite tribu de paysans Osag des Terres de Dèas, Ogg fut déclarée orpheline lorsque ses parents trépassèrent, victimes d'une terrible vague de froid. Elle développa rapidement une relation intense avec la nature. Elle fut donc confiée par sa dàmàthair à la demorthèn du village, qui décela chez elle une réelle aptitude à exploiter l'énergie primordiale, le Rindath. Elle l'initia, la guida, et lui enseigna les mystères demorthèns dont elle devint une fervente adepte, au fil des années. La mort de son mentor, qui survint quelques mois après la fin de son apprentissage, fut dévastatrice pour Ogg, alors âgée de 23 ans. Tout en restant très attachée à ses racines, à son village d'origine et à ses traditions, elle entreprit de parcourir Tri-Kazel afin de développer ses dons, sa spiritualité, et d'offrir son aide à(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

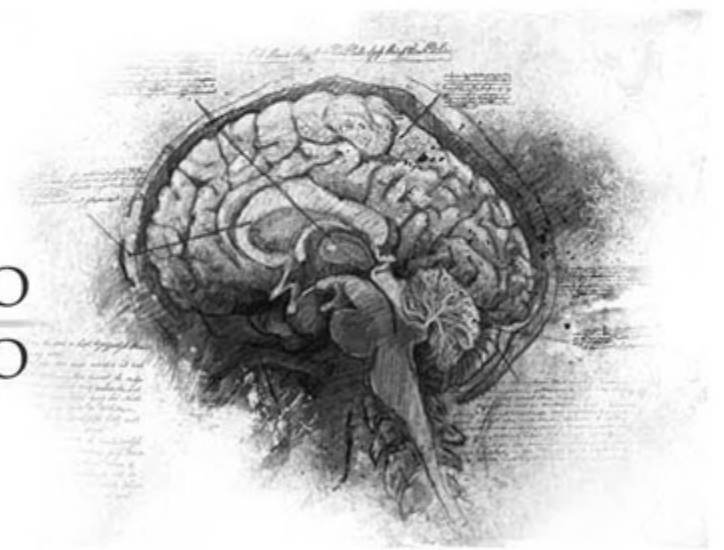
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Émotive

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : _____

