

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ogg**

Joueur : **Juliette**

Sexe : **F** Âge : **29** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description : **Fervente demorthen, nomade**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Intuitive

### Désavantages

Faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●0000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●0+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●00+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●0+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 3/2 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 5/4 Def : 9 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 1/0 Def : 13 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 3/2 Def : 9 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Sacoche en cuir \_\_\_\_\_

Diverses cartes \_\_\_\_\_

Herbes médicinales \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 15 / 15

## Ogham :



## Exaltation



Score : 12 / 12

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Dèas - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Solitude

Née dans une petite tribu de paysans Osag des Terres de Dèas, Ogg fut déclarée orpheline lorsque ses parents trépassèrent, victimes d'une terrible vague de froid. Elle développa rapidement une relation intense avec la nature. Elle fut donc confiée par sa dàmàthair à la demorthèn du village, qui décela chez elle une réelle aptitude à exploiter l'énergie primordiale, le Rindath. Elle l'initia, la guida, et lui enseigna les mystères demorthèns dont elle devint une fervente adepte, au fil des années. La mort de son mentor, qui survint quelques mois après la fin de son apprentissage, fut dévastatrice pour Ogg, alors âgée de 23 ans. Tout en restant très attachée à ses racines, à son village d'origine et à ses traditions, elle entreprit de parcourir Tri-Kazel afin de développer ses dons, sa spiritualité, et d'offrir son aide à(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Intuitive**

**Défaut : Émotive**

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants :

