

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Test V2

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 27 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier lame du Temple

Description: _____

Voies

Combativité: 4

Empathie: 2

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 5

Avantages

Aisance financière 1

Fort x2

Lettre

Désavantages

Ennemi

Maladif

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

6

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 12/7 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 10/5 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Froid

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

