

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sothal

Joueur : Zakaoai

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Continent

Métier : Commerçant

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 2

Rapide

Chanceux

Lettre

Désavantages

Douillet

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●O+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●O+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Représentation

●●●●●O+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/6 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 9/9 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 3/3 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 6/6 Def : 8 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 2 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur

Marchand de père en fils, j'ai grandi à Tri-Kazel avec mes parents jusqu'à l'âge de mes 16 ans auquel je les ai perdus. J'ai donc repris leur commerce.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Peu fiable

Travers


Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Mes parents sont morts attaqués par des bandits

