

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sothal

Joueur : Zakaoui

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Continent

Métier : Commerçant

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 2

Rapide

Chanceux

Lettre

Désavantages

Douillet

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/6 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 9/9 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 3/3 Def : 14 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 6/6 Def : 8 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur

Marchand de père en fils, j'ai grandi à Tri-Kazel avec mes parents jusqu'à l'âge de mes 16 ans à quel je les ai perdu. J'ai donc repris leur commerce.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Peu fiable

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Mes parents sont mort attaqué par des bandits

