

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Danch

Joueur : Otinono

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Osag

Métier : Occultiste

Description : Je suis le professeur d'un petit village de campagne

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Charismatique

Instinct de survie

### Désavantages

Douillet

Esprit faible

Faible

Lent

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Fronde dom : 1  
 Javelot dom : 2  
 Arc dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 1/0 Def : 13 Rap : 5
- ⊗ Offensive  
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 5
- ⊗ Défensive  
Att : -1/-2 Def : 15 Rap : 5
- ⊗ Rapide  
Att : 1/0 Def : 11 Rap : 7
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Pavois du temple (1)



## ⊗ Équipement

livre d'interprétation de rêves

grosse croix en bois porte-bonheur

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

## ⊗ Arts de combat

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Pauvreté

Je suis un pervers de 25 ans qui a tout appris d'un vieil ermite à la campagne. Des rumeurs disent que c'est mon grand-père mais je n'en sais rien, je ne me rappelle plus de mon passé avant 10 ans, je me souviens uniquement d'un rituel d'initiation avec le vieil ermite à base de rats morts dans un feu (la base quoi). On est pauvre mais je fais des cours à des jeunes du village pour me faire un peu d'argent. En réalité je ne connais pas grand chose à part ce que m'a appris mon maître, et mon livre de signification de rêves, mais j'en connais toujours plus que ces bouseux du village qui me vouent une confiance aveugle.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

*Défaut : Peureux*

## Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 3



 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : A 0 ans, naissance A 10 ans, initiation étrange