

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Danch

Joueur : Ptinono

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Osag

Métier : Occultiste

Description : Je suis le professeur d'un petit village de campagne

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Charismatique

Instinct de survie

Désavantages

Douillet

Esprit faible

Faible

Lent

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom : 1

Javelot dom : 2

Arc dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 1/0 Def : 13 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : -1/-2 Def : 15 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : 1/0 Def : 11 Rap : 7

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

livre d'interprétation de rêves

grosse croix en bois porte-bonheur

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Pauvreté

Je suis un pervers de 25 ans qui a tout appris d'un vieil ermite à la campagne. Des rumeurs disent que c'est mon grand-père mais je n'en sais rien, je ne me rappelle plus de mon passé avant 10 ans, je me souviens uniquement d'un rituel d'initiation avec le vieil ermite à base de rats morts dans un feu (la base quoi). On est pauvre mais je fais des cours à des jeunes du village pour me faire un peu d'argent. En réalité je ne connais pas grand chose à part ce que m'a appris mon maître, et mon livre de signification de rêves, mais j'en connais toujours plus que ces bouseux du village qui me vouent une confiance aveugle.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

Défaut : Peureux



Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : A 0 ans, naissance A 10 ans, initiation étrange

