

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Danch**

Joueur : **Otinono**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Osag**

Métier : **Occultiste**

Description : Je suis le professeur d'un petit village de campagne

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Charismatique

Instinct de survie

Désavantages

Douillet

Esprit faible

Faible

Lent

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●0000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom: 1
 Javelot dom: 2
 Arc dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 1/0 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: -1/-2 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 1/0 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

livre d'interprétation de rêves _____

grosse croix en bois porte-bonheur _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 9 / 9



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Pauvreté

Je suis un pervers de 25 ans qui a tout appris d'un vieil ermite à la campagne. Des rumeurs disent que c'est mon grand-père mais je n'en sais rien, je ne me rappelle plus de mon passé avant 10 ans, je me souviens uniquement d'un rituel d'initiation avec le vieil ermite à base de rats morts dans un feu (la base quoi). On est pauvre mais je fais des cours à des jeunes du village pour me faire un peu d'argent. En réalité je ne connais pas grand chose à part ce que m'a appris mon maître, et mon livre de signification de rêves, mais j'en connais toujours plus que ces bouseux du village qui me vouent une confiance aveugle.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

Défaut : Peureux

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : A 0 ans, naissance A 10 ans, initiation étrange