

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Danch**

Joueur : **Otinono**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Osag**

Métier : **Occultiste**

Description : Je suis le professeur d'un petit village de campagne

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Charismatique

Instinct de survie

Désavantages

Douillet

Esprit faible

Faible

Lent

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●0000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Fronde dom : 1
 Javelot dom : 2
 Arc dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 1/0 Def : 13 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 3/2 Def : 11 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : -1/-2 Def : 15 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 1/0 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

livre d'interprétation de rêves

grosse croix en bois porte-bonheur

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Pauvreté

Je suis un pervers de 25 ans qui a tout appris d'un vieil ermite à la campagne. Des rumeurs disent que c'est mon grand-père mais je n'en sais rien, je ne me rappelle plus de mon passé avant 10 ans, je me souviens uniquement d'un rituel d'initiation avec le vieil ermite à base de rats morts dans un feu (la base quoi). On est pauvre mais je fais des cours à des jeunes du village pour me faire un peu d'argent. En réalité je ne connais pas grand chose à part ce que m'a appris mon maître, et mon livre de signification de rêves, mais j'en connais toujours plus que ces bouseux du village qui me vouent une confiance aveugle.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

Défaut : Peureux

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : A 0 ans, naissance A 10 ans, initiation étrange

