

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : lesdeuxdoigt

Joueur : delamain

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Osag

Métier : Occultiste

Description : grand maharaja

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 3

Endurant

Fort

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magie

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/5 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 8/7 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 4/3 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 6/5 Def: 8 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Pavois du temple (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

née dans une bourgade du loir et cher entouré de chasseur et de bar, a écumé les bars comme ces ancêtres. Ce qui lui a valu une concentration inébranlable

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

*Défaut : Anticonformiste*

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *a étudié a Notre Dame*

