

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : lesdeuxdoigt

Joueur : delamain

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Osag

Métier : Occultiste

Description : grand maharaja

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 3

Endurant

Fort

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●0000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
Att : 6/5 Def : 10 Rap : 8

Offensive  
Att : 8/7 Def : 8 Rap : 8

Défensive  
Att : 4/3 Def : 12 Rap : 8

Rapide  
Att : 6/5 Def : 8 Rap : 10

Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Pavois du temple (1)



# Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

née dans une bourgade du loir et cher entouré de chasseur et de bar, a écumé les bars comme ces ancêtres. Ce qui lui a valu une concentration inébranlable

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

*Défaut : Anticonformiste*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 4

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *a étudié a Notre Dame*

