

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Maiwenn**

Joueur : **Samanta**

Sexe : **F** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Érudit**

Description : **Petit gabarit, rouquine, nez en trompette**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Lettrée

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie **6**

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 3/1 Def : 13 Rap : 4  
 ⊕ Offensive  
 Att : 5/3 Def : 11 Rap : 4  
 ⊕ Défensive  
 Att : 1/-1 Def : 15 Rap : 4  
 ⊕ Rapide  
 Att : 3/1 Def : 11 Rap : 6  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Des parchemins \_\_\_\_\_  
 Du matériel d'écriture \_\_\_\_\_  
 Une loupe \_\_\_\_\_  
 Une torche \_\_\_\_\_  
 Des herbes médicinales \_\_\_\_\_  
 Du matériel de premiers secours \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

À l'origine, Maiwenn se destinait à devenir la disciple de Wailen, remplaçant la jeune ionnthèn Adeliane qui avait brusquement quitté le village. Mais la jeune fille eut le plus grand mal à embrasser le culte des esprits de la nature, car ce que d'autres prenaient pour acquis, elle ne pouvait s'empêcher de le remettre en question. Elle passait son temps à s'interroger, ne prenant jamais pour argent comptant ce qu'on lui enseignait et posant sans cesse des questions auxquelles il était souvent difficile de répondre. Après plusieurs années, Wailen lui annonça qu'elle devait abandonner l'idée de terminer son apprentissage et elle renvoya la ionnthèn chez elle. Ce fut un moment difficile pour Maiwenn, car elle avait sincèrement voulu devenir demorthèn. Heureusement pour elle, sa curiosité intellectuelle et sa(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventive

Défaut : Hésitante

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

