Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Guenièvre — Joueur : Hélène

Sexe : F — Âge : 23 — Peuple : Continent — Métier : Combattant à distance

Description : Petite, une vilaine cicatrice dans le cou côté droit.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Ouïe fine

Désavantages

Myope

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
O O O O O + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
● O O O O + (RAI : 3)
Bonus : +1 Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
O O O O O + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● O O O O + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
● ● O O O + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
O O O O O + (IDÉ : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
● ● ● O O + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
O O O O O + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● ● ● ● O + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
● ● ● ● ● + (COMB : 5)
Bonus : Malus : -1
Disc : Arbalètes 6
Disc : Arcs 6
Disc :

Érudition
● ● O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
● ● O O O + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
● ● ● O O + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Javelot dom : 2

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 6/9 Def : 11 Rap : 8

Offensive
Att : 8/11 Def : 9 Rap : 8

Défensive
Att : 4/7 Def : 13 Rap : 8

Rapide
Att : 6/9 Def : 9 Rap : 10

Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)

Équipement

Trésor

4 Braise

6 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 11 / 11

Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

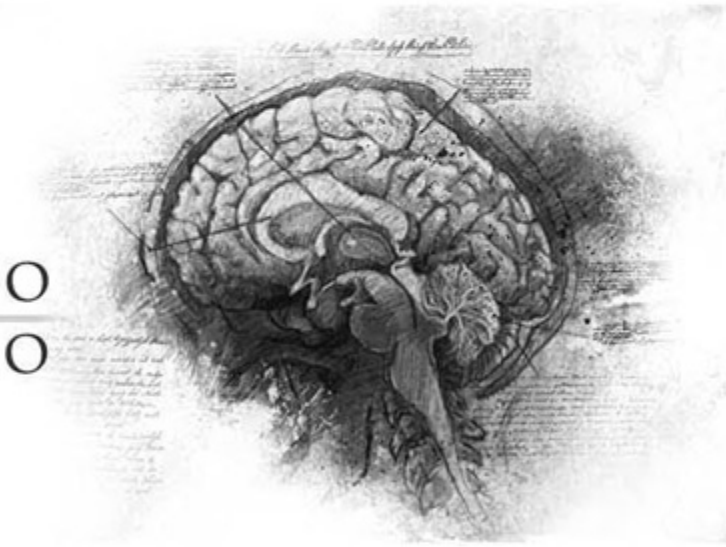
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers : Séquelle

Guenièvre a vécu toutes les injustices possibles dans son village natal. Lassée de l'incompétence du pouvoir en place, elle décide de mener sa petite révolution, seule. Son plan était parfait : tuer tous les représentants du pouvoir, pour créer une nouvelle société. Oui mais voila, Guenièvre à une phobie. Elle s'évanouie à la vue du sang et vomit en sentant son odeur. Qu'à cela ne tienne ! Elle décide de se lancer dans le combat à distance, pour pouvoir tuer ses adversaires, mais avec classe ! Petit à petit Guenièvre se perfectionne et devient une pro du meurtre organisé ... de loin ! Elle ne fera plus jamais face à un adversaire à moins de 500 mètre.

Santé mentale



Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●O	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Frénésie
Séquelles :
Acc./Aff. :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 4 Instinct : 8 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageuse
Défaut : Butée

Travers

Passion : 5
Subversion : 3
Émotivité : 3
Doute : 3
Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : A force de plisser les yeux pour voir de loin, Guenièvre devient de plus en plus myope. Ce n'est pas réellement un problème pour tuer ses adversaires, mais ça en devient un lorsqu'il faut reconnaître un ami d'un ennemi. La vie de Guenièvre a été bouleversée le jour ou elle a confondu un chaton avec un guerrier ultra-armé. Depuis lors, ses nuits sont hantées de cauchemar remplis de petits félins ensanglantés, ce qui ne manque pas de la faire vomir dans son sommeil, quand elle ne s'évanouit pas pendant qu'elle rend ses tripes.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org