

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Melker

Joueur : Mathieu

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Solitaire et droqué

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 8/5 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 4/1 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

habits de voyage Demorthen



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

De nature solitaire abandonné par sa famille et recueilli par les démorthen , il vit reclus parmi la nature, les champignons hallucinogènes et l'herbe....



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Inconstant



## Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : a couru nu pendant 8 lunes après avoir ingurgité énormément de champignons hallucinogènes

