

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Melker

Joueur : Mathieu

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Solitaire et droqué

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Intuitif

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

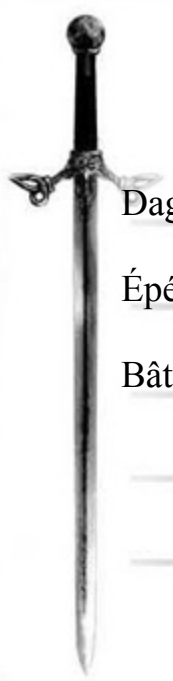
●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 8/5 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 4/1 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

habits de voyage Demorthen



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

De nature solitaire abandonné par sa famille et recueilli par les démorthen , il vit reclus parmi la nature, les champignons hallucinogènes et l'herbe....

Santé mentale

Résistance mentale : 6

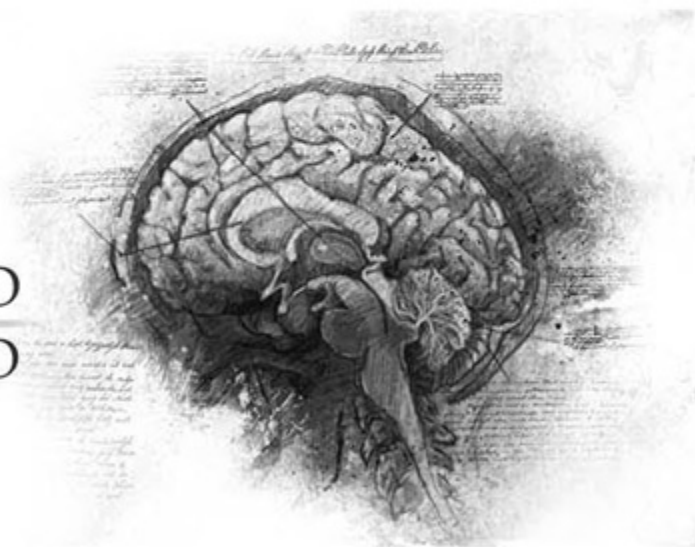
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Inconstant

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : a couru nu pendant 8 lunes après avoir ingurgité énormément de champignons hallucinogènes