

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Melker

Joueur : Mathieu

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Solitaire et drogué

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Intuitif

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 8/5 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 4/1 Def: 15 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

habits de voyage Demorthen

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

De nature solitaire abandonné par sa famille et recueilli par les démorthen , il vit reclus parmi la nature, les champignons hallucinogènes et l'herbe....

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Hallucination*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

Défaut : Inconstant

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *a couru nu pendant 8 lunes après avoir ingurgité énormément de champignons hallucinogènes*

