

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Beathais**

Joueur: **Ju**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Lettré

### Désavantages

Obtus

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Conn. des Flux 6

Disc: Extraction de Flux 6

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/3 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 7/5 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 3/1 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Anticonformiste

## Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 65 Total : 100

Faits marquants :

