Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Maraah

Joueur : Valentin Gailla(...)

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Continent

Métier : Chasseur

Description : Un vieux chasseur bien bâti et tr□s laid

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Lettré

Désavantages

Laid

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
●●OOO + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
OOOOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●●OOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
OOOOO + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●●●●● + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc : Armes contondantes 6
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
●●●●● + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc : Dressage d'animaux 6
Disc :
Disc :

Prière
●●●OO + (IDÉ : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
OOOOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
●OOOO + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
OOOOO + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
OOOOO + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
OOOOO + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

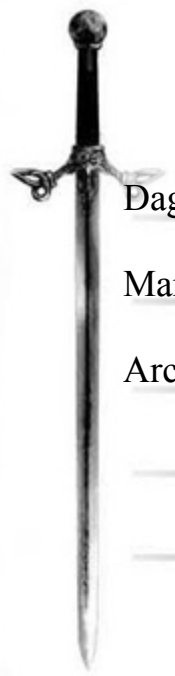
Érudition
●●●OO + (RAI : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
OOOOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
OOOOO + (EMP : 1)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
●●OOO + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org



Armes

Dague,poignard,couteau	dom :	1
Marteau d'artisan	dom :	2
Arc court	dom :	2
	dom :	
	dom :	

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- **Standard** — Att : 9/4 Def : 10 Rap : 5
- **Offensive** — Att : 11/6 Def : 8 Rap : 5
- **Défensive** — Att : 7/2 Def : 12 Rap : 5
- **Rapide** — Att : 9/4 Def : 8 Rap : 7
- **Mouvement** — Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de cuir (1)

Équipement

Une flasque d'alcool

Une pipe et du tabac (des fois y'a des(...)

Un briquet à amadou

Trésor

1	Braise
2	Azur
0	Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Attaque sournoise

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 8 / 8

Ogham :

Exaltation

Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Fionnfuar - Rural
Classe sociale : Artisan
Revers : Séquelle - Adversaire - Amour tragique

Maraah "puissant marteau" est un vieux chasseur. Il vit nomade dans la nature. Et vivote en vendant du gibier dans les rares villes qu'il croise. Il a été élevé par ses parents artisan forgeron. A l'âge de 9 ans il est éduqué au monastère mais ce sera un traumatisme pour lui, depuis il refuse de croire en la religion. Il rentrera chez lui et vit la forge où il a grandit bruler, apparement par les créancier de son père . Il réussit à récupéré le marteau de son père dans les cendres de la bâtisse, et cherche depuis ces mystérieux créancier.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●OOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Paranoï a
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 7 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif
Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 4
Subversion : 3
Émotivité : 1
Doute : 4
Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Education religieuse renié Décès de ces parents à son retour de l'école

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org