

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Maraah**

Joueur: **Valentin Gailla(...)**

Sexe: **H** Âge: **32** Peuple: **Continent**

Métier: **Chasseur**

Description: **Un vieux chasseur bien bâti et très laid**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **1**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **3**

Avantages

Lettré

Désavantages

Laid

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 Arc court dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/4 Def : 10 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 11/6 Def : 8 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 7/2 Def : 12 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 9/4 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Une flasque d'alcool
 Une pipe et du tabac (des fois y'a des...)
 Un briquet à amadou

⊕ Trésor

1  Braise
 2  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région de Fionnfuar - Rural

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Adversaire - Amour tragique

Maraah "puissant marteau" est un vieux chasseur. Il vit nomade dans la nature. Et vivote en vendant du gibier dans les rares villes qu'il croise. Il a été élevé par ses parents artisan forgeron. A l'âge de 9 ans il est éduqué au monastère mais ce sera un traumatisme pour lui, depuis il refuse de croire en la religion. Il rentrera chez lui et vit la forge où il a grandi bruler, apparemment par les créancier de son père. Il réussit à récupérer le marteau de son père dans les cendres de la bâtisse, et cherche depuis ces mystérieux créancier.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| TRAUMA : | ●○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Education religieuse renié Décès de ces parents à son retour de l'école

