

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Drystan**

Joueur: **Gwendal**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tarish**

Métier: **Espion**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **2**

Avantages

Bonne vue

Fort

Leste

Lettre

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●OOO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●OOO+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●OO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●OOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

OOOOO+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●OOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●OOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●OOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 8/10 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 10/12 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 6/8 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 8/10 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)

Cotte de mailles (3)




⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Handwritten notes in the artifact section.

⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the combat arts section.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

D'abord faisant de discrètes farces, puis devenant par la suite plus méthodique et prudent, il devint presque naturellement Espion par la suite. Un jour, espionnant une discussion entre un marchand et un chevalier corrompu, il se fit remarquer et a été obligé de partir de la ville.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Traître

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

