

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Savynéa

Joueur : Marie

Sexe : F Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : Petite, musclée, androgyne. Cheveux noirs avec strie rousse, yeux gris presque blancs

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Vive desprit

Lettrée

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/3 Def : 11 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 7/5 Def : 9 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 3/1 Def : 13 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 5/3 Def : 9 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Blank lined area for equipment notes.

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Blank lined area for precious objects notes.

⊕ Artefact

Blank lined area for artifact notes.

⊕ Arts de combat

Blank lined area for combat arts notes.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

Blank lined area for major miracles notes.

 Miracles mineurs :

Blank lined area for minor miracles notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence - Solitude

Savynéa a été découverte, alors tout juste née, sur le parvis du monastère, non loin du village de Dearg, par des moines. Son père mourant la leur avait tendue avec ses dernières forces. Elle avait été blessée et personne ne savait comment elle avait survécu car la blessure qu'elle avait à la tête aurait du être mortelle. Elle n'en garda qu'une décoloration rousse de sa chevelure noire et une légère cicatrice sous l'oeil droit. Savynéa grandit majoritairement dans les rues de la capitale, échappent dès qu'elle le pouvait à la surveillance des moines. Pourtant, elle adorait les heures d'études, elle pouvait rester enfermée une nuit entière dans la bibliothèque. Ce qu'elle fuyait c'était les activités de groupe et la prière. Les moines avaient bien essayé de l'intéresser à la foi, surtout le père Joshué, mais elle(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieuse**

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : - Son adoption par les moines, la mort douteuse de son père. - Sa découverte des sciences - La visite à Daeg

