

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Savynéa Joueur : Marie

Sexe : F Âge : 31 Peuple : Tri-Kazel Métier : Investigateur

Description : Assez petite, musclée, androgyne, cheveux noirs avec une strie de roux, yeux gris presque blancs.

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 8/6 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 4/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Maladie - Violence

Savynéa a été découverte, alors à peine un nourrisson, sur le parvis du temple de la capitale du dûché (?), par les moines. Son père mourant le tendue avec ses dernières forces aux moines du Temple. Avant de mourir, il n'a pu que prononcer son nom. Savynéa a été soignée durant de longs mois par les moniales du temple. Elle avait été blessée et personne ne savait comme elle avait survécu car la blessure qu'elle avait à la tête aurait du être mortelle. Elle n'en garda qu'une décoloration rousse de sa chevelure noire et une légère cicatrice sous l'oeil droit. Savynéa a grandi majoritairement dans les rues de la capitale, échappent dès qu'elle le pouvait à la surveillance des moines. Pourtant, elle adorait les heures d'études, elle pouvait rester enfermée une nuit entière dans la bibliothèque. Ce(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieuse**

**Défaut : Insensible**

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

**Passion :** 4

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : - son adoption par le Temple: elle a failli mourir et ne sait pas d'où elle vient. - Pour la rumeur, je te laisse imaginer. - Pour la maladie mortelle, on peut mettre les blessures?

---

---

---

---