

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Howell Herve**

Joueur : **Ephrem**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

### Désavantages

Malchanceux

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc : Réparation d'artefacts **6**

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 6
- ⊗ Offensive  
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 6
- ⊗ Défensive  
Att : 7/2 Def : 14 Rap : 6
- ⊗ Rapide  
Att : 9/4 Def : 10 Rap : 8
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊗ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

---

---

---

## ⊗ Arts de combat

Combat à 2 armes

---

---

---

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

---



---



---



---



---



---



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Impulsif

---



---



---



---



---



---



## Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---



---



---