

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Den** Joueur : **Random**  
 Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Continent** Métier : **Demorthèn**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **1**  
 Empathie : **4**  
 Créativité : **5**  
 Raison : **3**  
 Idéal : **2**

### Avantages

Aisance financière **5**  
 Endurance  
 Rapide

### Désavantages

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie	0



Vigueur : **11**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●○○○○+(RAI:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

●○○○○+(RAI:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●○○○○+(RAI:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●●○○+(COMB:1)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/1 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 4/4 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: -2/- Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 1/1 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :


# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Originale

Défaut : Distraite

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---