

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Guermain**

Joueur: **Axel**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Paysan**

Description:

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne santé

Endurant

Intuitif x2

Désavantages

Lent desprit

Obtus

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●●+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Masse d'armes dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 12/7 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 10/5 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Parade

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Faircan Ear - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Éleveur de bovins



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugrace

Défaut : Buté



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Maman piétinée par un boeuf.

