

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Guermain

Joueur : Axel

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Paysan

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Bonne santé

Endurant

Intuitif x2

Désavantages

Lent desprit

Obtus

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Masse d'armes dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 7

⊗ Offensive
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 7

⊗ Défensive
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 7

⊗ Rapide
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 9

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

Parade

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Éleveur de bovins

Santé mentale

Résistance mentale : 6

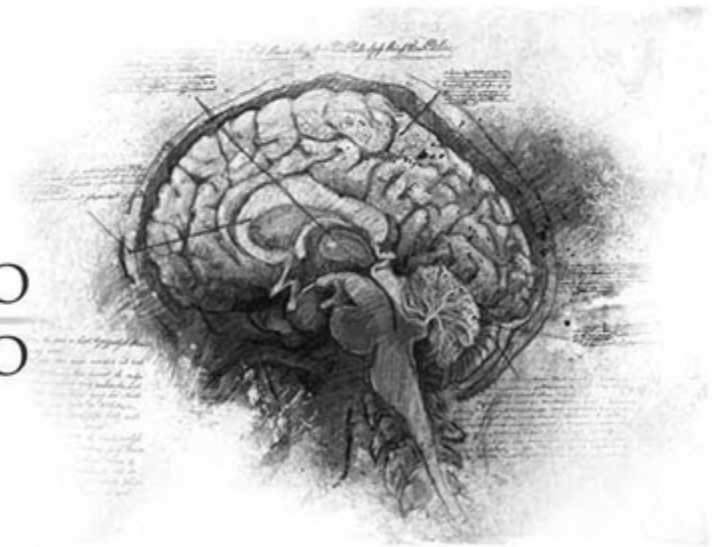
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugrace

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Maman piétinée par un boeuf.