

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Guermain

Joueur : Axel

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Payсан

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé

Endurant

Intuitif x2

### Désavantages

Lent desprit

Obtus

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Masse d'armes dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Éleveur de bovins

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugrace

Défaut : Buté

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Maman piétinée par un boeuf.

