

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Guermain**

Joueur: **Axel**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Payсан**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Ideal: **1**

Avantages

Bonne santé

Endurant

Intuitif x2

Désavantages

Lent desprit

Obtus

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Masse d'armes dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Éleveur de bovins

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Maman piétinée par un boeuf.

