Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Go'Kill
Joueur : Spirae
Sexe : H Âge : 29 Peuple : Osag
Métier : Chasseur
Description : Chasseur - Robuste - Barbu (Noir) - Las - Marqué

Voies

Combativité : 5
Empathie : 3
Créativité : 5
Raison : 1
Idéal : 1

Avantages

Bonne vue
Ouïe fine
Rapide x2

Désavantages

Ennemi
Lent d'esprit x2
Aqueusie

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 10
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
OOOOO + (CRÉA : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
OOOOO + (RAI : 1)
Bonus : Malus : -2
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●●●●O + (RAI : 1)
Bonus : +2 Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
OOOOO + (CRÉA : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●●●●O + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
●●●●● + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc : Pistage 6
Disc :
Disc :

Prière
OOOOO + (IDÉ : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
OOOOO + (RAI : 1)
Bonus : Malus : -2
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
●●●OO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
●OOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
●●OOO + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
●●●●● + (COMB : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc : Arcs 6
Disc :
Disc :

Érudition
OOOOO + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
OOOOO + (RAI : 1)
Bonus : Malus : -2
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
OOOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
OOOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau	dom :	1
Francisque	dom :	2
Arc court	dom :	2
	dom :	
	dom :	

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 9/11 Def : 9 Rap : 10

Offensive
Att : 12/14 Def : 6 Rap : 10

Défensive
Att : 6/8 Def : 12 Rap : 10

Rapide
Att : 9/11 Def : 6 Rap : 13

Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 10

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de cuir (1)

Équipement

Corde

Hameçons

Flèches

Petit nécessaire pour feu

Peaux

Vieux pain

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 13 / 13

Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers : Amour tragique - Pauvreté

Go'Kill a vécu la totalité de sa vie à Taol Kaer. Malgré son jeune âge, il a arpenté de nombreux recoins et a connu de nombreux dangers. La connaissance du milieu naturel, le tir à l'arc et le pistage de manière général lui ont été enseignés par sa famille qui étaient de grands et téméraires chasseurs qui ravitaillaient son village natal. A 23 ans, il connu l'amour nommé Hidride, mais celle-ci mourut violemment dans d'étranges circonstances. Depuis ce jour tragique, il s'est exilé pour une chasse obscure et sans fin ...

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 2 Instinct : 10 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant
Défaut : Indiscipliné

Travers

Passion :	5
Subversion :	5
Émotivité :	3
Doute :	1
Culpabilité :	1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Durant l'un des jours de sa vingt-sixième année, il rejoignit sa fiancée dans un bois près de leur village. Mais à mi-chemin du lieu de rendez-vous, il perçut des cris. Reconnaissant celle qu'il aimait, la terreur s'empara de lui. Perdant le sens premier de la chasse -la prudence-, il courut vers la source des bruits. Aux abords de la clairière, il vit le corps nu et déchiqueté de sa future femme et perdit connaissance. A son réveil, il pleura et hurla la mort d'Hidride en étreignant son corps sans vie. Après avoir nettoyé sa peau blanchie par la mort et enterré le corps sous un cairn fleuri, il retourna au village pour faire ses adieux à sa mère et partit.(...)

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org