

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Go'Kill**

Joueur: **Spirae**

Sexe: **H** Âge: **29** Peuple: **Osag**

Métier: **Chasseur**

Description: **Chasseur - Robuste - Barbu (Noir) - Las - Marqué**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **1**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Rapide x2

Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Arcs **6**

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Francisque dom : 2
 Arc court dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/11 Def : 9 Rap : 10
 ⊕ Offensive
 Att : 12/14 Def : 6 Rap : 10
 ⊕ Défensive
 Att : 6/8 Def : 12 Rap : 10
 ⊕ Rapide
 Att : 9/11 Def : 6 Rap : 13
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Corde
 Hameçons
 Flèches
 Petit nécessaire pour feu
 Peaux
 Vieux pain

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 13 / 13

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Pauvreté

Go'Kill a vécu la totalité de sa vie à Taol Kaer. Malgré son jeune âge, il a arpenté de nombreux recoins et a connu de nombreux dangers. La connaissance du milieu naturel, le tir à l'arc et le pistage de manière général lui ont été enseignés par sa famille qui étaient de grands et téméraires chasseurs qui ravitaillaient son village natal. A 23 ans, il connu l'amour nommé Hidride, mais celle-ci mourut violemment dans d'étranges circonstances. Depuis ce jour tragique, il s'est exilé pour une chasse obscure et sans fin ...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 10

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Indiscipliné

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100**

Faits marquants : Durant l'un des jours de sa vingt-sixième année, il rejoignit sa fiancée dans un bois près de leur village. Mais à mi-chemin du lieu de rendez-vous, il perçut des cris. Reconnaisant celle qu'il aimait, la terreur s'empara de lui. Perdant le sens premier de la chasse -la prudence-, il courut vers la source des bruits. Aux abords de la clairière, il vit le corps nu et déchiqueté de sa future femme et perdit connaissance. A son réveil, il pleura et hurla la mort d'Hidride en étreignant son corps sans vie. Après avoir nettoyé sa peau blanchie par la mort et enterré le corps sous un cairn fleuri, il retourna au village pour faire ses adieux à sa mère et partit.(...)

