

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Parzival**

Joueur: **Jeffery Lay**

Sexe: **H** Âge: **29** Peuple: **Tarish**

Métier: **Magientiste**

Description: **Bookish gadget-tinkerer**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Intuitif

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Fragile

Mal entendant

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Réparation d'artefacts 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur

Initially worked with his father, Donovan, who was an architect. Mother: Artemis, a pianist and singer. Grew up as a repairer of tools, graduated to research into magical artefacts. Constantly seeks ways to make better tools, and not just for craftspeople, but for life.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventif*

*Défaut : Distrait*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 2

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 40    Total : 100

Faits marquants : Friend: Eich, a mechanic who appreciates Parzival's tools and technical knowledge. Enemy:

Sorrento, a purist who objects to Parzival mixing magic and mechanisms, and wants them separated.

