

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Parzival**

Joueur : **Jeffery Lay**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Tarish**

Métier : **Magicien**

Description : **Bookish gadget-tinkerer**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitif

Vif desprit

Lettré

Désavantages

Fragile

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom: 1
 Arbalète dom: 2
 Marteau d'artisan dom: 2
 Bâton dom: 2
 _____ dom: _____

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/3 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 6/6 Def: 9 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 3/3 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 4

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur

Initially worked with his father, Donovan, who was an architect. Mother: Artemis, a pianist and singer. Grew up as a repairer of tools, graduated to research into magical artefacts. Constantly seeks ways to make better tools, and not just for craftspeople, but for life.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventif*

Défaut : Distrait

Travers


Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience** : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Friend: Eich, a mechanic who appreciates Parzival's tools and technical knowledge. Enemy:

Sorrento, a purist who objects to Parzival mixing magic and mechanisms, and wants them separated.

