

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Parzival

Joueur: Jeffery Lay

Sexe: H Âge: 29 Peuple: Tarish

Métier: Magientiste

Description: Bookish gadget-tinkerer

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 5

Idéal: 1

### Avantages

Intuitif

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Fragile

Mal entendant

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 2

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Réparation d'artefacts 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

#### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Fronde	dom : 1
Arbalète	dom : 2
Marteau d'artisan	dom : 2
Bâton	dom : 2
	dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard	Att : 3/3 Def : 12 Rap : 4
⊕ Offensive	Att : 6/6 Def : 9 Rap : 4
⊕ Défensive	Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4
⊕ Rapide	Att : 3/3 Def : 9 Rap : 7
⊕ Mouvement	Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0		Braise
0		Azur
0		Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur

Initially worked with his father, Donovan, who was an architect. Mother: Artemis, a pianist and singer. Grew up as a repairer of tools, graduated to research into magical artefacts. Constantly seeks ways to make better tools, and not just for craftspeople, but for life.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Distrait

## Travers


Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Friend: Eich, a mechanic who appreciates Parzival's tools and technical knowledge. Enemy:

Sorrento, a purist who objects to Parzival mixing magic and mechanisms, and wants them separated.

