feuille de personnage

Nom: Parzival

Sexe: H Age: 29 Peuple: Carish

Description: Bookish gadget-tinkerer

Joueur: Jeffery Lay

Métier: Magientiste

图 Voies 图图

Combativité: 2

Empathie:

Créativité: 5

Raison: 5

Idéal:

Avantages 🕲

Intuitif

Vif d'esprit

Lettré

Désavantages

Fragile

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

00+(CRÉA:5)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

(3) Magience

 $\bullet \bullet \bullet \bullet \bullet + (RAI: 5)$ Bonus: +1 Malus:

Disc : Réparation d'artefacts

@ Perception

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus: ~1 Disc:

Disc: Disc:

@ Combat au C.

0000 + (COMB: 2)Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

@ Discrétion

00000+(EMP: 2)

Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Erudition

00+(RAI:5)

Malus:

Disc: Disc: Disc:

Disc: Utilisation d'artefacts

Disc:

@ Milieu Naturel @ Prière

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

Mys. Demorthen

OOOOO+(EMP:2)Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

Disc:

Disc:

@ Occultisme

••000+(RAI: 5) Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc:

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Prouesses

00000+(COMB: 2)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Relation

 \bullet OOOO+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus: Disc:

Disc: Disc:

@ Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

Science

Bonus: +2 Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

● O O O O + (COMB: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus: Disc: Disc: Disc:

Armes

Fronde dom:

Arbalète dom: 2

Marteau d'artisan dom: 2

dom: 2 Bâton

dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

(#) Standard Att: 3/3 Def: 12 Rap: 4

(Offensive Att: 6/6 Def: 9 Rap: 4

(Défensive Att: 0/0 Def: 15 Rap: 4

@ Rapide Att: 3/3 Def: 9 Rap: 7

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 15 Rap: 4

Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



@ Equipement

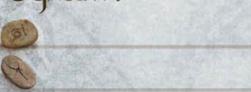
Artefact

Arts de combat

Rindarh Score: 9/9



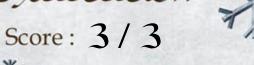
Ogham:



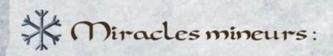




Exaltation



Miracles majeurs:



Crésor









Givre

Objets précieux

@ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000





Lieu de naissance: Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale: Artisan

Revers: Adversaire - Rumeur

Initially worked with his father, Donovan, who was an architect. Mother: Artemis, a pianist and singer. Grew up as a repairer of tools, graduated to research into magical artefacts. Constantly seeks ways to make better tools, and not just for craftspeople, but for life.



Santé mentale

Résistance mentale: 6

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: • 0000 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Mélancolie Acc./Aff.:

Séquelles : Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 6 Instinct: 7 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut: Distrait

Travers (

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute: 5

Culpabilité: 1

Points d'Expérience: Reste: 40 Total: 100

Faits marquants: Friend: Eich, a mechanic who appreciates Parzival's tools and technical knowledge. Enemy: Sorrento, a purist who objects to Parzival mixing magic and mechanisms, and wants them separated.