

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Le vieux Meccreub

Joueur : Valentin Gailla(...)

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Continent

Métier : Demorthèn

Description : Vieux et laid,

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Allié isolé

Intuitif

### Désavantages

Ennemi

Laid

Maladif

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus :    Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 4/4 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 2/2 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Un herbier complet.

Une serpe

Un manteau à capuche

Une besace de voyage

Un corbeaux familier (Phenomein)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Paisible*

*Défaut : Mou*

## Travers

Passion : 2


Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 80 Total : 100

Faits marquants :