

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Le vieux Meccreub

Joueur : Valentin Gailla(...)

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Continent

Métier : Demorthèn

Description : Vieux et laid.

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Allié isolé

Intuitif

### Désavantages

Ennemi

Laid

Maladif

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/2 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 4/4 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 2/2 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Un herbier complet. \_\_\_\_\_  
 Une serpe \_\_\_\_\_  
 Un manteau à capuche \_\_\_\_\_  
 Une besace de voyage \_\_\_\_\_  
 Un corbeaux familier (Phenomein) \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0 \_\_\_\_\_  Braise  
 0 \_\_\_\_\_  Azur  
 0 \_\_\_\_\_  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs:

# ⊕ Miracles mineurs:

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude - Pauvreté

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Paisible*

*Défaut : Mou*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 3



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 80      Total : 100

Faits marquants :