

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Dreemurr Miuna

Joueur: Dreemurr Miu(...)

Sexe: F Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Paysan

Description: Mince, cheveux cendrés, yeux bleu pâle, peau claire

Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 2

Avantages

Belle

Leste

Letttrée

Désavantages

Faible

Fragile

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc: Faune et flore 6

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●●+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 4/4 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 2/2 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier rond (1)



Équipement

amulette de protection

potion de soins à la ceinture



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Elle est une simple jeune fille de dix huit ans qui a vécu avec sa famille se composant de son père, Toral, sa mère, Calan, sa jeune sœur de onze ans, Armine, sa tante, Dadan, son oncle, Jaren, et ses cousins de neuf et sept ans, Law et Ren. Ils vivent très simplement grâce à son père et son oncle paysans tenant leur ferme avec leurs aides. Jusqu'au jour où les démons arrivent jusqu'à chez eux. Elle, Dadan, sa soeur et ses cousins leur ont échapper en fuyant par la forêt mais ses parents et son oncle n'ont pas réchapper de l'attaque.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitive**

Défaut : Distraite



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Lorsqu'elle doit protéger quelqu'un, son côté peureux disparaît complètement et elle devient enfin courageuse, voire inconsciente de ce qu'elle fait.

