

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Dreemurr Miuna

Joueur : Dreemurr Miu(...)

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Paysan

Description : Mince, cheveux cendrés, yeux bleu pâle, peau claire

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Belle

Leste

Lettree

Désavantages

Faible

Fragile

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/2 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 4/4 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 2/2 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



⊕ Équipement

amulette de protection _____

potion de soins à la ceinture _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Elle est une simple jeune fille de dix huit ans qui a vécu avec sa famille se composant de son père, Toral, sa mère, Calan, sa jeune sœur de onze ans, Armine, sa tante, Dadan, son oncle, Jaren, et ses cousins de neuf et sept ans, Law et Ren. Ils vivent très simplement grâce à son père et son oncle paysans tenant leur ferme avec leurs aides. Jusqu'au jour où les démons arrivent jusqu'à chez eux. Elle, Dadan, sa soeur et ses cousins leur ont échappé en fuyant par la forêt mais ses parents et son oncle n'ont pas réchappé de l'attaque.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitive**

Défaut : Distraite

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Lorsqu'elle doit protéger quelqu'un, son côté peureux disparaît complètement et elle devient enfin courageuse, voire inconsciente de ce qu'elle fait.

