

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Dreemurr Miuna

Joueur : Dreemurr Miu(...)

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Paysan

Description : Mince, cheveux cendrés, yeux bleu pâle, peau claire

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 2

### Avantages

Belle

Leste

Lettree

### Désavantages

Faible

Fragile

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Faune et flore 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 2/2 Def : 13 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 4/4 Def : 11 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 2/2 Def : 11 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)



## ⊕ Équipement

amulette de protection

potion de soins à la ceinture

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11




## Ogham :




## Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Elle est une simple jeune fille de dix huit ans qui a vécu avec sa famille se composant de son père, Toral, sa mère, Calan, sa jeune sœur de onze ans, Armine, sa tante, Dadan, son oncle, Jaren, et ses cousins de neuf et sept ans, Law et Ren. Ils vivent très simplement grâce à son père et son oncle paysans tenant leur ferme avec leurs aides. Jusqu'au jour où les démons arrivent jusqu'à chez eux. Elle, Dadan, sa sœur et ses cousins leur ont échappé en fuyant par la forêt mais ses parents et son oncle n'ont pas échappé de l'attaque.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitive**

**Défaut : Distraite**

## 🌀 Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 4

**Émotivité :** 5

**Doute :** 2

**Culpabilité :** 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Lorsqu'elle doit protéger quelqu'un, son côté peureux disparaît complètement et elle devient enfin courageuse, voire inconsciente de ce qu'elle fait.

