

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Chris Saigrim

Joueur: Chris

Sexe: H Âge: 30 Peuple: Osag

Métier: Combattant

Description:

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 3

Créativité: 2

Raison: 2

Idéal: 3

### Avantages

Bonne vue

Fort

Leste

Rapide

### Désavantages

Lent desprit

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●0000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Arc dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/12 Def : 11 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 13/14 Def : 9 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 9/10 Def : 13 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 11/12 Def : 9 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Téméraire

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

