

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Aodhan Mor Rock**

Joueur: **Pierstoval**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: _____

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Douillet

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Francisque dom : 2

Gourdin dom : 1

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 8/4 Def : 16 Rap : 11

⊕ Offensive
Att : 10/6 Def : 14 Rap : 11

⊕ Défensive
Att : 6/2 Def : 18 Rap : 11

⊕ Rapide
Att : 8/4 Def : 14 Rap : 13

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 18 Rap : 11

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●●●○○○

Armures :

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

Handwritten notes in the precious objects section.

⊕ Artefact

Handwritten notes in the artifact section.

⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the combat arts section.

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 15 / 15



Ogham :


 Ogham de feu




Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

Handwritten notes for major miracles.

 Miracles mineurs :

Handwritten notes for minor miracles.

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Émotif

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 195

Faits marquants :

