

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Malavai

Joueur: Guillaume

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Continent

Métier: Chasseur

Description:

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 5

Idéal: 2

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Arbalètes

6

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/9 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 8/10 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 6/8 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 7/9 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudent

Défaut : Replié sur soi



## Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 30    Total : 100

Faits marquants :

