

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Baan.**

Joueur : **Varghast**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Lancé aussi robuste que fier**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Fort

Leste x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Fragile

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

Disc :

#### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes de jet 6

Disc :

Disc :

#### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Javelot dom : 2  
 Arme d'hast dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 11/11 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 13/13 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 9/9 Def: 16 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 11/11 Def: 12 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salam Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Solitude

Après leur séparation, Baan a voyagé jusqu'aux montagnes du Duché de Salam Tir. Là-bas il y a rencontré une tribu de guerriers isolée, coupé du monde. Ou ici, dans des conditions extrêmes, la tribu soudée a réussi à survivre, que ce soit du froid, des bêtes sauvages, ou des féonds, rien ne les fait flancher. Après y avoir été accueilli, et après un certain temps d'adaptation, Baan y a trouvé sa place. Il maîtrise leurs arts de combats et est devenu un fier guerrier. Il y trouva même l'amour et eu un enfant avec une des guerrières. Mais le jour de la promesse est arrivé et comme prévu, il doit partir. Mais il reviendra, il en est certain.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fier

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :