

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Bâan.

Joueur : Varghast

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant à distance

Description : Lancié aussi robuste que fier

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Fort

Leste x2

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Fragile

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes de jet 6

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Javelot dom : 2

Arme d'hast dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/11 Def : 14 Rap : 9



Offensive

Att : 13/13 Def : 12 Rap : 9



Défensive

Att : 9/9 Def : 16 Rap : 9



Rapide

Att : 11/11 Def : 12 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Solitude

Après leur séparation, Baan a voyagé jusqu'aux montagnes du Duché de Salam Tir. Là-bas il y a rencontré une tribu de guerriers isolée, coupé du monde. Ou ici, dans des conditions extrêmes, la tribu soudée a réussi à survivre, que ce soit du froid, des bêtes sauvages, ou des féonds, rien ne les fait flancher. Après y avoir été accueilli, et après un certain temps d'adaptation, Baan y a trouvé sa place. Il maîtrisa leurs arts de combats et est devenu un fier guerrier. Il y trouva même l'amour et eu un enfant avec une des guerrières. Mais le jour de la promesse est arrivé et comme prévu, il doit partir. Mais il reviendra, il en est certain.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

