

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Irysa**

Joueur : **Guillaume**

Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant à distance**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Arbalètes

6

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/9 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 9/10 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 7/8 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 8/9 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Voyageuse et pisteuse confirmée, elle a d'abord fait des études de magience. Elle décidé de découvrir le monde après être sortie de son lieu de naissance isolée. Suite à l'éducation très continenal qu'elle a reçut, elle a une foi solide envers l'unique. Son but : Essayer de rentrer dans le Temple et de l'aider au mieux de ses capacités



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○○ Équilibre ○○○○○○ Symptôme ○○○○○○ Syndrome ○○○○○○ Folie ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchie

Défaut : Repliée sur soi



Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

