

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Gwiarl macloch

Joueur: Ludo

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: Trappeur taille moyenne

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal: 2

### Avantages

Ouïe fine

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/8 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 11/11 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 5/5 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 8/8 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Gwiarl part fréquemment en forêt ou dans la montagne traquer les aniamux dont il ramène la viande et la peaux pour faire vivre le petit village dont il est originaire. son père et sa mère sont paysans avec une ertaines richesses tirée des fruits et des ooeufs qu ils vendent en plus des revenus de leurs champs Il a 2 frères et une soeur plus jeunes qui aident les parents et s'arrangent pour entourlouper les gens.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Austère



## Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Premier sanglier tué à 14 ans Parti dans la forêt a la mort de sa femme tuée par les loups Malade de la peste a 12 ans

