

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Saelynn

Joueur : Soline

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Osag

Métier : Varigal

Description : Apparence classique, corps forgé par les voyages. 1.70m, cheveux châtains, yeux gris.

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Endurance

Ouïe fine

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Carath dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 7/4 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 3/0 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 5/2 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Lanterne

Corde et grappin

Matériel de premiers secours

Matériel de cuisine

Couverture

Plusieurs cartes



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Attirée depuis toujours par les récits des varigaux de passages, j'ai longtemps rêvé de parcourir à mon tour les vastes landes et contrées de mon environnement. J'ai quitté mon village pour faire mon service militaire. Refusant de revenir dans mon village, sans possibilité d'en repartir ou de voyager après cela, j'ai réussi à convaincre un varigal de me prendre comme apprenti. Son maître-mot était "Réfléchir avant d'agir" bien qu'il ajoutait souvent "Autant que faire se peu". Après près de trois ans de formation, il se décida à me laisser enfin parcourir le monde, pour transmettre les messages. Depuis ce moment, j'ai pu réaliser quelques missions en solo, ce qui a renforcé mes compétences.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :                                   

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Précautionneuse

Travers

Passion : 2


Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : Au début de ma formation, une chute d'une falaise m'a laissé une belle cicatrice à la jambe et une tendance à la prudence. Cela m'a également incité à écouter mon maître...