

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Maeweth

Joueur : Kuluna

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tarish

Métier : Explorateur

Description : cheveux blonds, yeux bleus clairs, 1m72, possède un sac à bandoulière fait maison, elle a un regard

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Belle

Fort

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Course 6

Disc : Évasion 6

Disc :

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/6 Def : 7 Rap : 6



Offensive

Att : 11/8 Def : 5 Rap : 6



Défensive

Att : 7/4 Def : 9 Rap : 6



Rapide

Att : 9/6 Def : 5 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 9 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Elle fait partie de ces gens arrivés vers "L'ouest". Très vite, elle a du apprendre à se battre pour pouvoir survivre et elle est vite devenue une brigand en étant relativement jeune. Voler, elle en a fait son métier. Méfiez-vous des belle jeunes femmes. Cela peut cacher bien des surprises. Elle a vécue seule sans ses parents et dut donc apprendre la débrouille. Écrire, elle sait pas. Elle ne fait pas confiance aux parchemins. Pour elle, seul les actes sont importants. Elle passe son temps à voyager aux quatre coins du pays et ramasse richesse gloire et fortune. Elle envisage de se poser dans un endroit tranquille même si elle est recherchée par les autorités.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Froide

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Étant jeune, elle assiste au meurtre de sa famille, elle décide de vivre de son propre chef. Elle devient elle-même une mercenaire après avoir pillé plusieurs villages. Elle passe son temps à s'entraîner et à tuer sans distinction. Le sang est banal pour elle. Elle se sert de son charisme pour tromper l'ennemi dans des ruses parfois enfantines. Plus le mensonge est gros plus, il passe. Elle s'amuse à narguer la milice et les autorités compétentes. Sa prime doit-être relativement élevée. C'est une roublarde dont il faudra se méfier.

