

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Maeweth

Joueur : Kuluna

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tarish

Métier : Explorateur

Description : cheveux blonds, yeux bleus clairs, lm72, possède un sac à bandoulière fait maison, elle a un regard

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Belle

Fort

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Course

6

Disc : Évasion

6

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/6 Def : 7 Rap : 6



Offensive

Att : 11/8 Def : 5 Rap : 6



Défensive

Att : 7/4 Def : 9 Rap : 6



Rapide

Att : 9/6 Def : 5 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 9 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Elle fait partie de ces gens arrivés vers "L'ouest". Très vite, elle a du apprendre à se battre pour pouvoir survivre et elle est vite devenue une brigand en étant relativement jeune. Voler, elle en a fait son métier. Méfiez-vous des belle jeunes femmes. Cela peut cacher bien des surprises. Elle a vécu seule sans ses parents et dut donc apprendre la débrouille. Écrire, elle sait pas. Elle ne fait pas confiance aux parchemins. Pour elle, seul les actes sont importants. Elle passe son temps à voyager aux quatre coins du pays et ramasse richesse gloire et fortune. Elle envisage de se poser dans un endroit tranquille même si elle est recherchée par les autorités.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Froide



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Étant jeune, elle assiste au meurtre de sa famille, elle décide de vivre de son propre chef. Elle devient elle-même une mercenaire après avoir pillé plusieurs villages. Elle passe son temps à s'entraîner et à tuer sans distinction. Le sang est banal pour elle. Elle se sert de son charisme pour tromper l'ennemi dans des ruses parfois enfantines. Plus le mensonge est gros plus, il passe. Elle s'amuse à narguer la milice et les autorités compétentes. Sa prime doit-être relativement élevée. C'est une roublarde dont il faudra se méfier.

