

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Maeweth**

Joueur : **Ruluna**

Sexe : **F** Âge : **17** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description : cheveux blonds, yeux bleus clairs, lm72, possède un sac à bandoulière fait maison, elle a un regard

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Belle

Forte

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

●●●●O+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Course 6

Disc : Évasion 6

Disc :

### Relation

●●●●O+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●O+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/6 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 11/8 Def: 5 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 7/4 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 9/6 Def: 5 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 9 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Elle fait partie de ces gens arrivés vers "L'ouest". Très vite, elle a du apprendre à se battre pour pouvoir survivre et elle est vite devenue une brigand en étant relativement jeune. Voler, elle en a fait son métier. Méfiez-vous des belle jeunes femmes. Cela peut cacher bien des surprises. Elle a vécu seule sans ses parents et dut donc apprendre la débrouille. Écrire, elle sait pas. Elle ne fait pas confiance aux parchemins. Pour elle, seul les actes sont importants. Elle passe son temps à voyager aux quatre coins du pays et ramasse richesse gloire et fortune. Elle envisage de se poser dans un endroit tranquille même si elle est recherchée par les autorités.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Froide

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Étant jeune, elle assiste au meurtre de sa famille, elle décide de vivre de son propre chef. Elle devient elle-même une mercenaire après avoir pillé plusieurs villages. Elle passe son temps à s'entraîner et à tuer sans distinction. Le sang est banal pour elle. Elle se sert de son charisme pour tromper l'ennemi dans des ruses parfois enfantines. Plus le mensonge est gros plus, il passe. Elle s'amuse à narguer la milice et les autorités compétentes. Sa prime doit-être relativement élevée. C'est une roublarde dont il faudra se méfier.

