





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 7/6 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 5/4 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 15 / 15

## Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

## ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

## ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Distrait

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---