

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ogarn

Joueur : Rely

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Ressemble à vieil ermite fou

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

#### Désavantages

Faible

Lent

Pauvre

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Sigil Rann 10

Disc : Concentration 6

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/0 Def : 14 Rap : 5



Offensive

Att : 3/2 Def : 12 Rap : 5



Défensive

Att : -1/-2 Def : 16 Rap : 5



Rapide

Att : 1/0 Def : 12 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## Équipement

Peau de bête puante



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 14 / 14

## Ogham :



REMEDE (Vie) maladie



SOIN (Vie) plaie



FUSION TERRE (Terre)



ARBRE ANIME (Végétal)



CAMOUFLAGE (Végétal)



## Exaltation



Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mysticisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Austère

## Travers

Passion : 1


Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 104      Total : 249

Faits marquants : Il est dit à CARDATH et à DEANAÏDH que tu es un moracil comme ton maître