

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ogarn**

Joueur : **Relly**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description : **Ressemble à vieil ermitte fou**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **2**

### Avantages

#### Désavantages

Faible

Lent

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●0+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magie

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Sigil Rann 10

Disc : Concentration 6

#### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 1/0 Def : 14 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : -1/-2 Def : 16 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 1/0 Def : 12 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Peau de bête puante

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000


## Rindath




Score : 14 / 14

### Ogham :

 REMEDE (Vie) maladie

 SOIN (Vie) plaie

 FUSION TERRE (Terre)

 ARBRE ANIME (Végétal)


 CAMOUFLAGE (Végétal)




## Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Austère*

## Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 104 Total : 249

Faits marquants : Il est dit à CARDATH et à DEANAÏDH que tu es un moracil comme ton maître

